onHitRobot(HitRobotEvent e)

If it's our fault, we'll stop turning and moving,so we need to turn again to keep spinning.

Si es culpa nuestra, dejar de girar y moverse, luego girar de nuevo y seguir girando.

Move away a bit.

Alejarse un poco.

Back up!

Retroceder

Aim at it. Fire Hard!

Apuntar al robot. Disparar duro!

onScannedRobot(ScannedRobotEvent e)

Fire hard!

Disparar duro! intensidad 3

Stop and fire! smartFire

Detenerse y disparar. Disparo inteligente

Fire!

Disparar intensidad 2

Fire

Disparar intensidad 1

onHitByBullet(HitByBulletEvent e)

Turn to confuse the other robot

Girar para confundir al otro robot

Move away a bit.

Alejarse un poco

Aim at it. Fire Hard!

Apuntar al robot. Disparar duro!

onHitWall(HitWallEvent e)

reverseDirection

Direccion contraria